



<5. September 2005>
Zur sofortigen Veröffentlichung



Das Geheimnis ist gelüftet ... die Inhalte des Spielplatzes von EyeToy®: Play 3 werden enthüllt

- Im **Labor** und in der **Spaß-Zone** geht es rund
- **Versteckte Geheimnisse werden mit der Recog-cam™ aufgedeckt**
 - **Rechtzeitig vor Weihnachten im Handel**

Das Neueste: Sony Computer Entertainment Europe gibt die Inhalte des neuen Spielplatzes bekannt und EyeToy®: Play 3 ist noch verrückter geworden. In zwei brandneuen kreativen Bereichen des Spielplatzes können die Spieler mit ihrer EyeToy® USB-Kamera jede Menge Spaß haben.

Diese beiden neuen Bereiche haben die treffenden Namen **Labor** und **Spaß-Zone** – und bieten jeweils eine vielseitige Mischung lustiger und großartiger Spiele, die die Fantasie beflügeln. Folgende Spiele gibt es im Labor:

- **Der Gesichtsverschmelzer:** Hier kann der Spieler herausfinden, wie sein Gesicht aussieht, wenn man es mit den Gesichtern seiner Freunde vermischt. Diese kluge Maschine macht mit der EyeToy® USB-Kamera Bilder von den Gesichtern und verschmilzt sie zu dann zu einem urkomischen Endergebnis.
- **Der Kopftausch:** Mit diesem ungewöhnlichen Spiel können die Spieler sehen, wie ihr Kopf auf dem Körper ihrer Freunde aussehen würde – man sollte bloß aufpassen, dass man nicht mit dem falschen nach Hause geht!
- **Die Fotokabine:** Nie wieder vor der Fotokabine Schlange stehen. Mit diesem Spiel können die Spieler stundenlang spaßige Schnappschüsse von sich und ihren Freunden machen. Da USB-Massenspeicher unterstützt werden, können die Bilder für die Geschichtsbücher gespeichert werden.

Die Spaß-Zone bietet folgende spaßige Features:

- **Theremin:** Dieses Audiospiel überträgt die Bewegungen des Spielers in Töne. Mit einer Bewegung der Arme kann die Tonhöhe verändert werden
- **Wettstreit-Knockout:** Hier kann der Spieler gegen seine Freunde im Kung-Fu antreten – allerdings Rücken an Rücken!
- **Wilde Tiere:** Zurück zur Natur! Dieses ungewöhnliche Spiel verwandelt jede Wohnung in einen dichten grünen Wald. Man kann Bäume und Pflanzen wachsen sehen, muss aber ... pssst ... leise sein, sonst verschreckt man die Tiere ...

- **Motion-Cam™**: Im Motion-Cam-Bereich findet der Spieler all seine alten Lieblinge aus EyeToy®: Play und EyeToy®: Play 2. Nachmacher, Malkasten, Spiegelsaal, Materialisieren und viele andere Effekte bieten stundenlangen Spaß und gehören zum Besten, was EyeToy® zu bieten hat.

Und als Sahnehäubchen bietet EyeToy®: Play 3 außerdem die einzigartige **Recog-Cam™**. Mit einem bahnbrechenden System können geheime Inhalte ausgespürt werden, die sich im Spiel verstecken. Der Spieler muss im Spielplatz nur eines der Bilder, die dieser Pressemitteilung beiliegen, vor die EyeToy® USB-Kamera halten, und die verborgenen Extras werden enthüllt – so etwas hat es noch nie gegeben!

Ob man nun ein Labor-Liebhaber und ein Spaß-Fan ist, auf dem Spielplatz von EyeToy®: Play 3 kann man sich den ganzen Tag lang vergnügen. Ab November im Handel.

- Ends-

About Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE), based in London, is responsible for the distribution, marketing and sales of PS one®, PlayStation®2 and PlayStation® Portable software and hardware in 104 territories across Europe, the Middle East, Africa and Oceania. SCEE also develops, publishes, markets and distributes games software for the three formats, and manages the third party licensing programs for these platforms in the PAL territories. At the end of June 2005, over 40 million PlayStation® units had been shipped across these PAL territories, over 102 million worldwide. Between its European debut on 24 November 2000 and 20th July 2005, over 33 million PlayStation®2 units have been shipped across the PAL territories, over 91 million world-wide, making it one of the most successful consumer electronic products in history. Between the launch of the PSP in Japan in December 2004 and 21 July 2005, over 5 million PSPs have been shipped worldwide.

PlayStation and the PlayStation logo, PS one and PS2 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. PSP and UMD (Universal Media Disc) are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks are property of their respective owners.

More information about PlayStation products can be found at <http://www.scee.com> , www.yourpsp.com , www.eyetoy.com and www.playstation.com. or visit the Virtual Press Office at www.scee.presscentre.com.

EyeToy®: Play 3 ©2003-2005 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by London Studio. EyeToy is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.



Druckt euch diese Karten am besten mit einem hochauflösenden Farb- oder Schwarz-Weiß-Drucker aus. Haltet die Bilder dann vor die EyeToy® USB-Kamera (für PlayStation®2) während ihr euch im Spielplatz-Bereich von EyeToy®: Play 3 befindet, um versteckte Geheimnisse aufzudecken.